**3.3 Kebutuhan Hardware**

Hardware yang dipake dalam proses membangun aplikasi Rawat Jalan ini antara lain adalah:

**a. Mouse** : Untuk mempermudah si perancang aplikasi dengan melakuan klik.

**b. Keyboard** : Untuk melakuka input sebuah huruf atau angka yang akan kita inginkan.

**c. Monitor** : Membantu si perancang untuk mengetahui dan menampilkan sebuah program yang sudah dibuat. Dan menjadi perantara untuk sistem dan pengguna.